Code Smells found

Falta de comentários ao longo de toda a classe

Ao longo do código, foi notada uma grande falta de comentários, quer seja a descrever uma classe, uma interface ou até mesmo simples métodos. Algumas classes chegam mesmo a ter unicamente o @author como comentário. Qualquer novo desenvolvedor do projeto terá bastante dificuldade em compreender o que um certo pedaço de código faz, ou deve fazer.

Exemplo: Classe abstrata GPCalendarBase

Localização:ganttproject.biz.ganttproject.core.src.main.java.biz.ganttproject.core.calendar.GPCalendarBase"

Uso indevido de valores repetitivos, que deveriam ser constantes

Valores que deviam ser constantes. Especialmente na classe WeekendCaledarImpl, foi notado o uso repetitivo de certos valores, cujo significado é igual. Neste caso, o 7, que representa o número de dias da semana. Em vez de criar uma constante, apenas é repetido o número ao longo de toda a classe, cada vez que é necessário. Isto dificulta muitas vezes a compreensão do código e obrigada o desenvolvedor a encontrar todas as vezes que o número foi mencionado, caso tenha intenção de o alterar.

Exemplo:

private final DayType[] myTypes = new DayType[7];

for (int i = 1; i <= 7; i++) {

Localização: ganttproject.biz.ganttproject.core.src.main.java.biz.ganttproject.core.calendar.WeekendCalendarImpl

**Linha 64 e 364**, respetivamente

Métodos não utlizados (Dead code)

Um outro code smell que detetamos foi o facto de haver métodos não utilizados, ou seja, código morto. Estes podem confundir o programador e extendem o código desnecessariamente. Uma solução possível é retirá-los e apenas adicioná-los quando forem realmente necessários.

Exemplo:

public void setMaxLength(int maxLength) {

myMaxLength = maxLength;

}

public int getMaxLength() {

return myMaxLength;

}

Localização: ganttproject.biz.ganttproject.core.src.main.java.biz.ganttproject.core.chart.canvas.Canvas.java

**Linhas: 394-400**, respetivamente.